

Ausschreibung zu den Rheinland-Meisterschaften in den Jugendklassen 2026

A. Veranstalter, Ziel der Veranstaltung, Titel

1. Veranstalter: Basketballverband Rheinland
2. Ziel: Ermittlung der Rheinlandmeister und Teilnehmer für die weiterführenden Meisterschaften
3. Titel: Rheinlandmeister 2026

B. Allgemeine Bestimmungen:

1. Teilnahmeberechtigt sind: a) Kreis Koblenz = 2 Mannschaften
b) Kreis Trier = 2 Mannschaften
2. Die Meldung der teilnahmeberechtigten Mannschaften hat schriftlich durch die Kreisjugendwarte zu erfolgen. Die Vereine bestätigen die Teilnahme ihrer Mannschaft termingerecht mit dem Formblatt an die Spielleitung. Die Bewerbung zur Ausrichtung der Meisterschaft hat mit Angabe der Hallenanschrift zu erfolgen.
3. Meldetermine: **U14w und U18w:** **16.12.2025**
U12 mixed und U12w: **24.03.2026**
Meisterschaftstermine: **U14w und U18w:** **11.01.2026**
U12 mixed und U12w: **26.04.2026**
4. Ausrichter: mixed Jugend Kreis Koblenz / weibliche Jugend Kreis Trier
5. Meldegebühren: keine
6. Bei Rückzug einer schriftlich gemeldeten Mannschaft ist eine Ordnungsstrafe von 150 Euro plus die zusätzlich entstandenen Kosten zu zahlen. Bei Rückgabe der durch die Spielleitung erteilten Ausrichtung wird der Verein mit einer Ordnungsstrafe von 150 Euro belegt.
7. Schiedsrichtergebühren sind vom Ausrichter zu erstatten und werden auf Antrag vom BVR bezuschusst. Die Höhe der zu zahlenden Schiedsrichtergebühren wird durch den Bezirksschiedsrichterwart festgesetzt.

C. Spielsystem

1. Austragungsmodus: Gespielt wird in einer Gruppe, jeder gegen jeden, nach dem Punktsystem. Die Spielzeit beträgt 4 x 6 Minuten abgestoppte Zeit, bei 2 Auszeiten 1. Hz. und 3 Auszeiten 2. Hz. und bei 4 persönlichen und 3 Mannschaftsfouls pro Viertel. Bei unentschiedenem Spielausgang wird um 1 x 3 Minuten verlängert. Die Halbzeitpause beträgt 5 Minuten. Die Viertelpause beträgt 2 Minuten. Die Entscheidung bei punktgleichen Mannschaften über die Platzierung regelt sich analog der DBB-Spielordnung (DBB SO).

Bei nur drei teilnehmenden Mannschaften wird über die normale Spielzeit nach FIBA-Regeln gespielt.

Austragungsmodus **U12mixed und U12w:** Gespielt wird in einer Gruppe, jeder gegen jeden, nach dem Punktsystem. Die Spielzeit beträgt 8 x 3 Minuten abgestoppte Zeit, es gibt keine Auszeiten und bei 4 persönlichen und 3 Mannschaftsfouls pro Achtel. Bei unentschiedenem Spielausgang wird um 1 x 3 Minuten verlängert. Die Halbzeitpause beträgt 5 Minuten. Die Entscheidung bei punktgleichen Mannschaften über die Platzierung regelt sich analog der DBB-Spielordnung (DBB-SO).

Bei nur drei teilnehmenden Mannschaften wird über die normale Spielzeit nach DBB-Miniregeln gespielt.

2. Spielplan:

Ausrichtung im Kreis Koblenz mit 4 Mannschaften

09.30	Koblenz 1	:	Koblenz 2
10.45	Trier 1	:	Trier 2
12.30	Trier 2	:	Koblenz 1
13.45	Koblenz 2	:	Trier 1
15.30	Koblenz 2	:	Trier 2
16.45	Koblenz 1	:	Trier 1

Ausrichtung in Kreis Trier mit 4 Mannschaften

Trier 1	:	Trier 2
Koblenz 1	:	Koblenz 2
Koblenz 2	:	Trier 1
Trier 2	:	Koblenz 1
Trier 2	:	Koblenz 2
Trier 1	:	Koblenz 1

Ausrichtung m.3 Teams 2 Teilnehmer Koblenz

10.00	Koblenz 1	:	Koblenz 2
12.30	Koblenz 2	:	Trier 1
15.00	Trier 1	:	Koblenz 1

Ausrichtung mit 3 Teams 2 Teilnehmer Trier

Trier 1	:	Trier 2
Trier 2	:	Koblenz 1
Koblenz 1	:	Trier 1

D. Instanzen

1. Spielleitung: Der jeweilige Jugendwart des Kreises (Koblenz oder Trier)
2. Schiedsrichteranzetzung: SR-Ansetzer Landesliga Rheinland
3. Kassenstelle: Volksbank Trier Eifel eG
IBAN: DE74 5866 0101 0000 2438 38
BIC: GENODED1BIT
4. Rechtsinstanz: Jury (Schiedsgericht gem. § 3 Abs. 2 DBB-RO) es gelten die einschlägigen Bestimmungen der Rechtsordnung des DBB.
5. Schiedsgericht: Das Schiedsgericht setzt sich aus dem Vorsitzenden (wird vom jewl. Spielleiter benannt) und zwei Beisitzer zusammen. Beisitzer sind der 1. Schiedsrichter und ein Trainer der teilnehmenden Mannschaften, der nicht Beteiligter des Verfahrens ist und von allen teilnehmenden Trainern bestimmt wird. Wird keine Einigung bei der Besetzung des zweiten Beisitzers erzielt, entscheidet der Vorsitzende.
6. Pressestelle: jeweiliger Kreispressesprecher

E. Durchführungsbestimmungen

1. Die Meisterschaften werden nach der DBB-SO, DBB Jugendspielordnung und den einschlägigen Bestimmungen durchgeführt.
2. Ausnahme C1, D4, D5 und E3 dieser Ausschreibung.
3. Ein/e Spieler/in darf am gleichen Spieltag nur in einer Altersklasse eingesetzt werden.
4. Es dürfen bis 12 Spieler/Innen pro Spiel eingesetzt werden.
5. Der Einsatz von DSS ist verpflichtend. Der Ausrichter des Turniers steht immer als Heimmannschaft im Spielplan. Bei Ansetzung ohne den Ausrichter müssen die als Heimmannschaft angesetzten Vereine entweder das Tablet zur Verfügung stellen oder die Login-Daten auf das Tablet des Veranstalters eingeben.
6. Die Vereine melden ihre qualifizierten Mannschaften für die nachfolgende Meisterschaft (Rheinland-Pfalz) an die Vizepräsidentin Jugendsport. Die schriftliche Meldung hat mit vollständig ausgefülltem Formblatt binnen 48 Std. nach der Qualifikation zu erfolgen. Die Bewerbung zur Ausrichtung der Meisterschaft hat mit Angabe der Hallenanschrift zu erfolgen.
7. Strafen erfolgen nach dem BVRP-Strafenkatalog.
8. Die Spielhallen müssen den offiziellen Basketballregeln entsprechen.

9. Als Spielball gilt jeder vom DBB zugelassene Ball. Die U14w und U18w spielen mit der Ballgröße 6. Bei der U12-Jugend wird mit dem Miniball (Größe 5) gespielt.
10. Die erstgenannten Mannschaften im Spielplan gelten als Heimmannschaft im Sinne der DBB-SO.
11. Kostenregelung: Die Ausrichter tragen die Kosten für Halle, Kampfgericht und Werbung. Die anreisenden Mannschaften tragen ihre Fahrt- und Verpflegungskosten.
12. In den Altersklassen U16 und jünger ist Manndeckung verbindlich vorgeschrieben. Für die Überwachung der MMV gelten die Richtlinien des DBB. Bei der Altersklasse U12 wird nach den neuen DBB-Miniregeln gespielt.
13. Änderungen und Ergänzungen sind nur durch oder mit Genehmigung der Spielleitung möglich.

Es wird auf die Präsenz der teilnehmenden Mannschaften bei der Siegerehrung hingewiesen!

gez. Kerstin Coursey

BVRP-Vizepräsidentin Jugendsport