



Ausschreibung zu den Rheinland-Pfalz-Meisterschaften in den Jugendklassen 2026

A. Veranstalter, Ziel der Veranstaltung, Titel:

1. Veranstalter: Basketballverband Rheinland-Pfalz e. V.
2. Ziel: Ermittlung der Erstplatzierten für die weiterführenden Meisterschaften
3. Titel: Rheinland-Pfalz-Meister 2026

B. Allgemeine Bestimmungen:

1. Teilnahmeberechtigt sind:
 - a) Bezirk Rheinhessen/Pfalz = 2 Mannschaften
 - b) Bezirk Rheinland = 2 Mannschaften
2. Die Meldung der teilnahmeberechtigten Mannschaften hat schriftlich und termingerecht durch den qualifizierten Verein mit dem Formblatt an die BVRP Vizepräsidentin Jugendsport zu erfolgen. Die Bewerbung zur Ausrichtung hat mit Angabe der Hallenanschrift zu erfolgen.
3. Meldetermin:

U14w und U18w	13.01.2026
Jugend U12	28.04.2026
4. Meisterschaftstermin:

U14w und U18w	08.02.2026
Jugend U12	10.05.2026
5. Ausrichter:

Weibliche Jugend	Rhh/ Pfalz
Mixed Jugend	Rheinland
6. Meldegebühren: entstehen keine
7. Bei Rückzug einer schriftlich gemeldeten Mannschaft ist eine Ordnungsstrafe von 150 Euro, plus den zusätzlich entstandenen Kosten zu zahlen. Bei Rückgabe der durch die Spielleitung erteilten Ausrichtung wird der Verein mit einer Ordnungsstrafe von 150 Euro belegt.
8. Schiedsrichtergebühren sind vom Ausrichter vorzulegen und werden auf Antrag vom BVRP auf Vorlage der Originalabrechnungen mit Kontoangabe des Empfängers bezuschusst (Abrechnungsformular verwenden).

C. Spielsystem:

1. Austragungsmodus **U14w und U18w**: Gespielt wird in einer Gruppe jeder gegen jeden nach dem Punktsystem. Die Spielzeit beträgt 4 x 6 Minuten abgestoppte Zeit, bei 2 Auszeiten 1. Hz. und 3 Auszeiten 2. Hz. und bei 4 persönlichen und 3 Mannschaftsfouls pro Viertel. Bei unentschiedenem Spielausgang wird um 1 x 3 Minuten verlängert. Die Halbzeitpause beträgt 5 Minuten. Die Viertelpause beträgt 2 Minuten.
Austragungsmodus **U12mixed und U12w**: Gespielt wird in einer Gruppe, jeder gegen jeden, nach dem Punktsystem. Die Spielzeit beträgt 8 x 4 Minuten abgestoppte Zeit, es gibt keine Auszeiten und bei 4 persönlichen und 3 Mannschaftsfouls pro Achtel. Bei unentschiedenem Spielausgang wird um 1 x 3 Minuten verlängert. Die Halbzeitpause beträgt 5 Minuten.
2. Die Entscheidung bei punktgleichen Mannschaften über die Platzierung regelt sich analog der DBB-Spielordnung.
3. Bei nur drei teilnehmenden Mannschaften wird über die normale Spielzeit nach FIBA-Regeln, bzw der DBB Mini-Regeln gespielt.



4. Spielplan:

Ausrichtung im Rheinland mit 4 Teams

09.30 Uhr	Rheinland 1	-	Rheinland 2
10.45 Uhr	Rhh./Pfalz 1	-	Rhh./Pfalz 2
12.30 Uhr	Rhh./Pfalz 2	-	Rheinland 1
13.45 Uhr	Rheinland 2	-	Rhh./Pfalz 1
15.30 Uhr	Rheinland 2	-	Rhh./Pfalz 2
16.45 Uhr	Rheinland 1	-	Rhh./Pfalz 1

Ausrichtung in Rheinhessen/Pfalz mit 4 Teams

Rhh./Pfalz 1	-	Rhh./Pfalz 2
Rheinland 1	-	Rheinland 2
Rheinland 2	-	Rhh./Pfalz 1
Rhh./Pfalz 2	-	Rheinland 1
Rhh./Pfalz 2	-	Rheinland 2
Rhh./Pfalz 1	-	Rheinland 1

Ausrichtung im Rheinland mit 3 Teams

10.00 Uhr	Rheinland 1	-	Rheinland 2
12.30 Uhr	Rheinland 2	-	Rhh./Pfalz 1
15.00 Uhr	Rhh./Pfalz 1	-	Rheinland 1

Ausrichtung in Rheinhessen/Pfalz mit 3 Teams

Rhh./Pfalz 1	-	Rhh./Pfalz 2
Rhh./Pfalz 2	-	Rheinland 1
Rheinland 1	-	Rhh./Pfalz 1

Am Ende des Turniers findet eine Siegerehrung der Mannschaften statt. (Verantw./Offizieller)

D. Instanzen:

1. Spielleitung: BVRP-Vizepräsidentin Jugendsport, Kerstin Coursey,
Sonntagstr. 30, 67661 Kaiserslautern
Tel.: 0176-56895943
2. Schiedsrichteransetzungen: BVRP-SR-Ansetzer
3. Kassenstelle: BVRP bei der Volksbank TrierEifel eG
IBAN: DE54 5776 1591 1053 3230 00
BIC: GENODED1BNA
4. Rechtsinstanz: Jury (Schiedsgericht gem. §3.2 DBB-RO)
5. Schiedsgericht: wird von BVRP-Vizepräsidentin Jugendsport bestimmt
6. Pressestelle: presse@bvrp.de

E. Durchführungsbestimmungen

1. Die Meisterschaften werden nach der DBB-Spielordnung; DBB-Jugendspielordnung und den einschlägigen Bestimmungen durchgeführt.
2. Ausnahmen siehe C1, C4, D4, D5 und E3 dieser Ausschreibung
3. Ein/e Spieler/in darf an einem Spieltag nur in einer Altersklasse eingesetzt werden.
4. Es dürfen bis 12 Spieler/innen pro Spiel eingesetzt werden.
5. Der Einsatz von DSS ist verpflichtend. Der Ausrichter des Turniers steht immer als Heimmannschaft im Spielplan. Bei Ansetzung ohne den Ausrichter müssen die als Heimmannschaft angesetzten Vereine entweder das Tablet zur Verfügung stellen oder die Login-Daten auf das Tablet des Veranstalters eingeben.
6. Die Vereine melden ihre qualifizierten Mannschaften für die folgende Meisterschaft am Spieltag an die BVRP Vizepräsidentin Jugendsport. Die schriftliche Meldung hat mit vollständig ausgefülltem Formblatt innerhalb von 48 Stunden nach Turnierende zu erfolgen.
7. Strafen erfolgen nach dem BVRP-Strafenkatalog.



8. Die Spielhallen müssen den offiziellen Bestimmungen entsprechen.
9. Empfohlene Spielbälle des BVRP sind die zugelassenen Molten-Bälle. Die U14 w und U18 w spielen mit der Ballgröße 6. Bei der U12-Jugend wird mit dem Miniball (Größe 5) gespielt.
10. Die erstgenannten Mannschaften im Spielplan gelten als Heimmannschaft im Sinne der DBB-Spielordnung.
11. Die Ausrichter tragen die Kosten für Halle, Kampfgericht und Werbung. Die anreisenden Mannschaften tragen ihre Fahrt- und Verpflegungskosten.
12. Bei der U14 w und der U12-Jugend ist Manndeckung verbindlich vorgeschrieben. Die MMV wird durch eingeteilte Kommissare überwacht. Sollte kein Kommissar anwesend sein, werden die Spiele trotzdem ausgetragen und gewertet. Für die Überwachung der MMV gelten die Richtlinien des DBB. Bei der Altersklasse U12 wird nach den neuen DBB-Miniregeln gespielt.
13. Änderungen und Ergänzungen zu dieser Ausschreibung sind nur durch oder mit Genehmigung der Spielleitung möglich.

Es wird auf die Präsenz der teilnehmenden Mannschaften bei der Siegerehrung hingewiesen!

gez. Kerstin Coursey
BVRP-Vizepräsidentin Jugendsport