

Ausschreibung 1. Regionalliga Südwest Herren Saison 2026/2027

A. Allgemeines

1. Die in der Arbeitsgemeinschaft Südwest (AG Südwest) vertretenen Basketballverbände Baden-Württembergs, Hessens, Rheinland-Pfalz und des Saarlands veranstalten im Spieljahr 2026/2027 gemäß § 2. der DBB-Spielordnung (DBB-SO) den Wettbewerb **1. Regionalliga Südwest Herren**.
2. Für die Durchführung aller Spiele gilt die DBB-Spielordnung in Verbindung mit dieser Ausschreibung sowie die im Bereich des DBB angewandten FIBA-Regeln.
3. Die AG Südwest und die sie bildenden Verbände übernehmen keine Haftung für Unfälle, Diebstähle oder andere Schadensfälle in Verbindung mit dem Spielbetrieb.
4. Es gelten die Doping-Richtlinien des Deutschen Sportbunds und des NADA-Codes. Die AG Südwest ist berechtigt, jederzeit Doping-Kontrollen durchzuführen.
5. Werbung auf Spielkleidung und Hallenboden ist entsprechend den „DBB-Vorschriften für die Benutzung von Werbung“ gestattet. Vereine sind zudem berechtigt, einen Sponsorennamen als Zusatz zu ihrem Vereinsnamen zu führen.
6. Die notwendige Gestellung von Jugendmannschaften und die Durchführung von Schul-Arbeitsgemeinschaften richten sich nach § 31 der DBB-Spielordnung.
7. Meldetermin für den Wettbewerb ist der 15.05.2026.

B. Spielbetrieb

1. Die Einteilung der Liga ergibt sich aus den Abschlusstabellen der 1. Regionalliga Südwest 2025/2026, den Abschlusstabellen der 2. Regionalliga Südwest Gruppe Nord Herren und der 2. Regionalliga Südwest Gruppe Süd Herren für die Saison 2025/2026 sowie der Abschlusstabelle der 2. Bundesliga Herren (Pro B) der Saison 2025/2026.
2. Als Spielball ist der Wilson Evo NXT Game Basketball mit eingeschweißtem offiziellem DBB-Siegel vorgeschrieben. Der Gastmannschaft müssen spätestens 60 Minuten vor Spielbeginn mindestens sechs Bälle des o.g. Typs zur Verfügung stehen.
3. Das 1. RLH-Spiel muss bei Vermeidung einer Ordnungsstrafe in einem zeitlichen Mindestabstand von 3 Stunden zum Beginn eines vorhergehenden Spieles angesetzt werden.
4. Als Spielausrüstung sind eine digitale Zeitnahme, rückwärts laufende digitale 24-Sekunden-Anlage mit Reset-Möglichkeit auf 14 Sekunden sowie Brettpolsterung und Korbringe mit Belastungssicherung vorgeschrieben. Zudem müssen mindestens eine Korbanlage (Brett und Korb) sowie eine zweite Uhr als Ersatz zur Verfügung stehen. Elektrische Zeitnahme, Ergebnisanzeige und 24“-Anlage (über dem Brett oder Bodenanlage) müssen für alle Teilnehmer am Spiel einschließlich der Zuschauer gut zu sehen sein. Tischanlagen sind nicht zugelassen.
5. In allen Spielen ist als Spielberichtsbogen der digitale Spielberichtsbogen (DSS) zu verwenden. Die Spieldaten sind rechtzeitig, frühestens jedoch am Vortag des Spiels in die In-Game APP auf dem Tablet zu übertragen. Der Ausrichter ist dafür verantwortlich, dass der DSS auf einem Gerät läuft, welches über ausreichend Akkuleistung verfügt, um das Spiel über die gesamte Spieldauer erfassen zu können. Der Ausrichter hat den DSS so früh vor Spielbeginn zu starten, dass vorhandene Updates installiert werden können. Wird ein Update vor Spielbeginn als verfügbar angezeigt, so ist dieses sofort zu installieren. Updates dürfen nicht installiert werden, nachdem ein Spiel gestartet wurde. Der

DSS-Einsatz muss im Online-Modus erfolgen. Zur Nutzung wird außerdem auf die Durchführungsbestimmungen zum digitalen Spielbericht (DSS) des Deutschen Basketball Bund (DBB-DFB) verwiesen.

6. Unter Vermeidung einer Ordnungsstrafe muss der Heimverein für die Spielaufzeichnung einen vom DBB lizenzierten Anschreiber UND mindestens einen Anschreiber-Assistenten (beide gültige DBB-Kampfrichter-Lizenz und erfolgreiches DSS-Zertifikat) mit der Führung des DSS/Scouting beauftragen. Das komplette Kampfgericht hat seine Aufgaben spätestens 30 Minuten vor angesetztem Spielbeginn aufzunehmen.
7. Bei allen Spielen muss ein einheitlicher Ablauf der offiziellen Pre-Game-Phase wie folgt eingehalten werden:
 - 30 Minuten vor Spielbeginn: Start der Uhr zum „warm-up“. In dieser Phase steht das Spielfeld ausschließlich den Mannschaften zur Verfügung. (Ein Aufwärmen der Mannschaften auf dem Spielfeld vor dem offiziellen Beginn der Pre-Game-Phase ist selbstverständlich möglich.)
 - 8-6 Minuten vor Spielbeginn: Ertönen des Signals; Spieler verlassen das Spielfeld. Die Vorstellung der Mannschaften beginnt acht bis sechs Minuten vor dem Spiel und muss innerhalb von fünf bis drei Minuten beendet sein. Die Reihenfolge der Vorstellung lautet Schiedsrichter, Gastmannschaft, Heimmannschaft. Die Vorstellung der Aktiven erfolgt immer mit Vor- und Nachnamen.
 - 3 Minuten vor Spielbeginn: letzte Aufwärmphase
 - 1 Minute 30 vor Spielbeginn: Ertönen des Signals; Spieler verlassen das Spielfeld
 - 30 Sekunden vor Spielbeginn: Spieler betreten das Spielfeld
 - Angesetzte Spielzeit: Tip-Off.
8. In der 1. Regionalliga ist ein elektronisches Computer-Scoutingvorgeschrieben. Dafür ist die InGame APP (DSS) von nbn23 in der Advanced/All Star Version des DSS zu verwenden. Der Ausrichter eines Spieles der 1. Regionalliga ist für das Scouting der beteiligten Mannschaften verantwortlich. Er hat sicherzustellen, dass die Scoutingdaten permanent übermittelt werden (Online-Verbindung). Nach Abschluss des Spieles ist das Scouting zu prüfen und anschließend der erforderliche Upload durchzuführen. Ausdrucke sind nicht mehr vorgesehen, die Mannschaftsverantwortlichen nutzen die Daten in der entsprechenden DBB Scores App.
9. Die Mannschaften müssen beim Spiel von einem Trainer mit mindestens B-Lizenz betreut werden. Für andere Trainer muss gegen eine Gebühr eine Übergangslizenz bei der RLSW-Geschäftsführerin beantragt werden. Die Lizenz ist personenbezogen und nur für die laufende Saison gültig.
10. Musikeinblendungen sind zugelassen. Einzelheiten dazu sind in Anlage 3 zur Ausschreibung veröffentlicht. Der erste Schiedsrichter hat das Recht bei Missachtung der Richtlinie Musikeinspielungen zu unterbinden.
11. Die Heimvereine haben bei Vermeidung von Ordnungsstrafen folgende Punkte zu erfüllen:
 - a) Die Ergebnisse aller Spiele sind spätestens eine Stunde nach Spielende, bei Sonntagspielen 30 Minuten nach Spielende, zu melden. Die Meldung erfolgt durch Eintrag des Ergebnisses im Internetprogramm TeamSL (www.basketball-bund.net). Sollte aus vereinsinternen Gründen nicht per Internet gemeldet werden können, muss per SMS den Spielleiter (0171-9529856) gemeldet werden. Ergebnisse vom Samstag, die nach 24:00 Uhr, und Ergebnisse vom Sonntag, die nach 20:00 Uhr eingehen, gelten als verspätet.
 - b) Eine Videoaufzeichnung des Spiels hat der Heimverein bis spätestens zum Ende des übernächsten Tages nach dem Spieltermin im dazu vorgesehenen Internetportal Sportlounge einzuspeisen. Bei den Play-Off Spielen hat der Upload durch den Heimverein bis spätestens 16 Stunden nach dem Spieltermin zu erfolgen.
 - c) Der Heimverein hat für einen ausreichenden Ordnungsdienst zu sorgen. Die Ordner müssen zweifelsfrei erkennbar sein und unaufgefordert einschreiten, wenn es die Sicherheit der Spielteilnehmer oder der Zuschauer erfordert. Die Schiedsrichter können ein Einschreiten von Ordnern in bestimmten Fällen verlangen.
 - d) Der Heimverein muss sein Heimspiel über einen kostenlosen Anbieter (z.B. Youtube) im

Internet als Livestream anbieten. Im Livestream muss jederzeit mindestens der aktuelle Spielstand sowie die verbleibende Spielzeit für die Zuschauer zu sehen sein. Eine Kameraperspektive ist ausreichend, für den Livestream kann auch die Sportlounge Aufnahme genutzt werden. Trotz Livestream ist der Upload in Sportlounge (N 11b) verpflichtend.

e) Der Gastmannschaft müssen durch den Heimverein spätestens 60 Minuten vor Spielbeginn zwei Kisten (große PET-Flaschen) stilles Wasser zur Verfügung gestellt werden.

12. Bei Disqualifikationen kann der betroffene Verein/Spieler innerhalb von zwei (2) Werktagen schriftlich beim Spielleiter Stellung zu diesem Vorfall nehmen. Trifft keine Stellungnahme ein, entscheidet der Spielleiter nach Aktenlage. Die Videoaufzeichnung von Sportlounge kann zur Ermittlung des Strafmaßes herangezogen werden.

13. Die Hauptrunde wird mit je einem Heim- und Auswärtsspiel gegen jeden Gegner ausgetragen. Der Meister wird aus den vier Mannschaften ermittelt, die nach Abschluss der Hauptrunde die ersten vier Tabellenplätze belegen. Diese Play-Off-Spiele bestehen aus zwei Runden, die nach dem Modus „best of three“ ausgetragen werden. Die Mannschaft, die zuerst zwei Spiele gewinnt, gewinnt die Play-Off-Runde. Heimrecht im ersten Spiel und – sofern notwendig – im dritten Spiel hat in allen Play-Off-Runden jeweils die Mannschaft, die nach Abschluss der Hauptrunde besser platziert war. Das Heimrecht im zweiten Spiel hat der jeweilige Spielpartner.

Das erste Play-Off-Spiel wird an einem Spieltag nach Rahmenterminplan ausgetragen, das zweite und – sofern notwendig – dritte Spiel am darauffolgenden Spielwochenende (Freitag und Sonntag).

In der ersten Play-Off-Runde spielen die Mannschaften nach folgendem Schema:

1. Hauptrunde – 4. Hauptrunde
2. Hauptrunde – 3. Hauptrunde

Für die Verlierer der ersten Play-Off-Runde ist der Spielbetrieb beendet. In der zweiten Play-Off-Runde spielen die Sieger der ersten Play-Off-Runde gegeneinander.

Der Sieger der zweiten Play-Off-Runde ist Meister der 1. Regionalliga Herren, der Verlierer ist Vizemeister der 1. Regionalliga Herren. Die Reihenfolge der übrigen Platzierungen ergibt sich aus der Platzierung in der Abschlusstabelle der Hauptrunde.

Verzichtet der Sieger einer Play-Off-Runde vor Beginn der jeweils nächsten Play-Off-Runde auf die weitere Teilnahme an der 1. Regionalliga Herren, kann der entsprechende Verlierer der Play-Off-Runde an seiner Stelle an der nächsten Play-Off-Runde teilnehmen.

Innerhalb der Play-Off-Runden gelten in Bezug auf das schuldhafte Nichtantreten zu einem Spiel die Regelungen in Artikel 20.2.2 der FIBA-Regeln (2020). Demnach verliert eine Mannschaft die Play-Off-Runde, wenn sie zum ersten, zweiten oder dritten Spiel (sofern es notwendig ist) dieser Runde schuldhaft nicht antritt.

Die Schiedsrichterkosten in der Play-Off-Runde trägt der jeweilige Ausrichter; es erfolgt kein Ausgleich gemäß C-3 RLSW-Ausschreibung.

14. Einnahmen aus Vermarktung und Eintrittsgeldern stehen dem Heimverein zu. Dieser trägt die Kosten für Werbung, Halle, Schiedsrichter und Kampfgericht. Kosten für Fahrt, Unterkunft und Verpflegung trägt jede Mannschaft selbst.

15. Die Termine des Rahmenspielplans sind verbindlich. Die Heimvereine können den Spielbeginn an Freitagen zwischen 19:30 und 20:30 Uhr, an Samstagen zwischen 15:00 und 20:00 Uhr und an Sonn- und Feiertagen zwischen 11:00 und 17.30 Uhr frei wählen. Umkleideräume müssen spätestens 60 Minuten vor Spielbeginn verfügbar sein. Am letzten Spieltag der Hauptrunde müssen alle Spiele am Samstag um 19:00 Uhr ausgetragen werden.

16. Alle Spielverlegungen müssen der Spielleitung mindestens eine Woche vor dem angesetzten Termin schriftlich/per Mail mitgeteilt werden. Die Spielleitung ändert die Daten im Programm

TeamSL, welches eine Mail an alle Beteiligten generiert und versendet.

- a) Der Ausrichter kann ohne Antrag ein Spiel unter Beibehaltung des angesetzten Austragungs-
tages in eine andere zugelassene Halle oder innerhalb der vorgegebenen Anfangszeiten der
Uhrzeit nach verlegen.
 - b) Soll ein Spiel außerhalb vorgegebener Anfangszeit ausgetragen werden, bedarf es der
Einwilligung der Spielpartner. Die Einwilligung des Spielpartners ist beizufügen.
 - c) Entsteht ein Verlegungsgrund innerhalb einer Woche vor dem angesetzten Austragungstag,
bedarf die Verlegung der Einwilligung der Spielleitung.
 - d) Die Verlegung eines Pflichtspiels auf einen anderen als den angesetzten Austragungstag ist
möglich, wenn der neue Austragungstermin vor dem ursprünglich angesetzten Termin liegt.
Der neue Termin bedarf der schriftlichen Zustimmung des Spielpartners.
 - e) Stimmt ein Spielpartner der beabsichtigten Vorverlegung nicht zu, kann bei der Spielleitung die
Verlegung unter Darlegung der Gründe beantragt werden. Der Antrag ist nur gestellt, wenn
dieser mindestens zehn Tage vor dem neuen Austragungstag der Spielleitung vorliegt.
 - f) Einem Antrag auf Verlegung auf einen späteren Austragungstag kann von der Spielleitung
nur in begründeten Ausnahmefällen stattgegeben werden. Die Einwilligung der Spielpartner
ist beizufügen.
 - g) Anträge auf Spielverlegung nach Absatz c, d, e und f sind gebührenpflichtig. Die Entscheidung
über die Anträge ist endgültig. Die Spielleitung ändert gegebenenfalls in TeamSL die
Ansetzung, so dass die Beteiligten über das System benachrichtigt werden.
17. Der gastgebende Verein muss für unterschiedliche Trikotfarben gemäß den offiziellen Basket-
ballregeln sorgen. Trikotnummer von 0 bis 99 sind möglich.
18. Der gastgebende Verein hält mindestens eine Person mit einem Wischgerät vor, die im
Bedarfsfall das Spielfeld trocknen bzw. reinigen kann.
19. Der gastgebende Verein muss in der Halle einen Ordnungsdienst einsetzen. Die Ordner müssen
als diese unzweifelhaft erkennbar sein. Ihre Anzahl muss in einem entsprechenden Verhältnis
zu der Zuschauerzahl stehen, damit zu jeder Zeit und jedem Vorkommnis die Ordnung und der
Schutz der Spieler, der Schiedsrichter, der Zuschauer sowie anderer an der Veranstaltung
beteiligter Personen gewährleistet ist.
20. Zugelassen sind alle auf dem offiziellen Spielplan angegebenen Spielhallen. Innerhalb einer
Woche nach Zugang des offiziellen Spielplans kann dagegen Einspruch beim Spielleiter eingelegt
werden. Über diesen Einspruch sowie die grundsätzliche Zulassung von Spielhallen entscheidet
der AG-Ausschuss. Für die Spielhallen der 1. Regionalliga Herren ist eine Kapazität von
mindestens 200 Zuschauern vorgeschrieben, die nachzuweisen ist. Der Sicherheitsabstand
beträgt an den Seitenlinien mindestens 100 cm und an den Grundlinien 200 cm. Ein zusätzlicher
Sicherheitsabstand von 200 cm muss zwischen den Mannschaftsbänken, Kampfrichter und den
Zuschauern vorhanden sein. Die Spielfeldmarkierungen müssen den von der FIBA für
internationale Wettbewerbe vorgeschriebenen Markierungen entsprechen. Die Korbanlagen mit
durchsichtigen Zielbrettern müssen dem Art. 3 der Spielregeln entsprechen.
- Die Mindesttemperatur für Spielhallen liegt bei 16°C. Der Ausrichter hat den Schiedsrichtern und
der Gastmannschaft je einen separaten und abschließbaren Umkleieraum mit Duschgelegenheit
(warm) zur Verfügung zu stellen.
21. Die Teilnahmeberechtigung von Spielern ist in der DBB-SO § 20 und § 34 geregelt. Die Identität
eines Spielers bei Fehlen bzw. Beanstandung von Teilnehmerscheinen ist vornehmlich durch
eines der folgenden Dokumente nachzuweisen. Reisepass, Personalausweis oder entsprechende
internationale ID-Karte, Führerschein. Anerkannt werden auch amtlich beglaubigte Kopien dieser
Dokumente.

C. Schiedsrichter

1. Den Schiedsrichtern muss ein eigener abschließbarer Umkleideraum spätestens 60 Minuten vor Spielbeginn zur Verfügung gestellt werden.
2. Der 1. Schiedsrichter schickt den offiziellen Abrechnungsbogen der Spielleitung innerhalb von 6 Stunden nach Spielende der Spielleitung per E-Mail (pdf Dokument) zu, das Original verbleibt beim 1. SR bis zum Saisonende. Die Übermittlung des Spielbericht erfolgt durch die Versendung des DSS.
3. Die Bezahlung der Schiedsrichter erfolgt durch die Spielleitung. Hierzu hat jeder Verein einen Vorschuss zu leisten. Die Schiedsrichterkosten werden unter Berücksichtigung der getätigten Vorauszahlungen auf alle beteiligten Vereine gleichmäßig verteilt. Der Anteil jedes Vereins ergibt sich aus der Gesamtsumme aller Schiedsrichterkosten dividiert durch die Gesamtzahl aller Spiele multipliziert mit der Anzahl der Heimspiele des betreffenden Vereins. Fehlende Beträge sind nachzuzahlen, überschüssige werden erstattet. Die Abrechnung erfolgt nach Ende des Spielbetriebs. In der Play-Off-Runde erfolgt die Bezahlung der Schiedsrichter durch die Heimvereine per Überweisung innerhalb von 24 Stunden nach dem Spiel.
4. Auf Antrag eines Spielpartners kann ein Kommissar eingesetzt werden. Die Kosten trägt der Antragsteller.

D. Spiel-, Teilnahme- und Einsatzberechtigungen

1. Die Spielberechtigung von Ausländern wird vom §31 der DBB-Spielordnung geregelt.
2. Die Teilnahmeberechtigung von Spielern regeln §20 und §34 der DBB-Spielordnung.
3. Anträge auf Änderung einer Einsatzberechtigung sind beim für den Verein zuständigen Landesverband-Sportwart zu stellen. Dieser hat den Spielleiter der zukünftigen Mannschaft des Spielers zu unterrichten.
4. Jeder Spieler, der in einer Mannschaft der 1.RLH eingesetzt werden soll, muss vorher seine Staatsangehörigkeit nachweisen. Nicht-EU-Bürger haben zusätzlich den Aufenthaltstitel nachzuweisen.

Die entsprechenden Nachweise sind ausschließlich bei der DBB-Passstelle einzureichen. Sofern sich die Staatsangehörigkeit nicht geändert hat, entfällt für den Spieler, für den bereits in einem früheren Meisterschaftswettbewerb ein Nachweis über die Staatsangehörigkeit vorgelegt wurde, die erneute Vorlage.

Die Teilnahme eines Spielers ohne vorherigen Nachweis der Staatsangehörigkeit wird wie ein Einsatz ohne Spielberechtigung behandelt und mit Spielverlust geahndet.

Der Spielverlust kann nur dann wieder aufgehoben werden, wenn durch den nachträglichen Nachweis kein Verstoß gegen die Beschränkung von Nicht-EU-Bürgern in einem Spiel festgestellt wird. Der Nachweis muss innerhalb einer Woche nach Zugang der Entscheidung bei der Spielleitung eingegangen sein, ansonsten gilt er als nicht erbracht und die Spielverlustwertung wird wirksam. Die Ordnungsstrafe bleibt in jedem Fall erhalten.

E. Auf- und Abstieg

1. Der Tabellenerste der Abschlusstabelle ist berechtigt in die 2. Bundesliga Pro B aufzusteigen. Bei Verzicht der aufstiegsberechtigten Mannschaft geht das Aufstiegsrecht an den Tabellen zweiten, danach an den Tabellendritten über.
2. Die Zahl der Absteiger richtet sich nach der Formel $AbBL + GrA = AbRL$ (Zahl der Absteiger aus

der 2. Bundesliga + Anzahl Grundabsteiger gleich Zahl der Absteiger aus der 1. Regionalliga). Die maximale Absteiger-Zahl wird wie folgt festgelegt.:

Anzahl Mannschaften 1. RLSW	Zahl der Absteiger aus der 2. Bundesliga	Anzahl Grundabsteiger	maximale Absteiger-Zahl
14		1	3
15		2	4
16		3	5

- Aus den 2. Regionalligen Südwest Nord und Südwest Süd steigt jeweils die erstplatzierte Mannschaft in die 1. Regionalliga Südwest auf. Verzichtet eine Mannschaft auf ihr Aufstiegsrecht, so geht das Recht auf die nächstplatzierte Mannschaft dieser Staffel über. Sind in der 1. Regionalliga Südwest nach Anwendung der Punkte 1 bis 3 freie Plätze vorhanden, so werden sie von den Nächstplatzierten der Regionalligabereiche Süd und Nord eingenommen. Bei nur einem freien Platz gibt es Entscheidungsspiele (Hin- und Rückspiel) zwischen den nach dem Aufsteiger Nächstplatzierten der beiden Staffeln Nord und Süd. Diese beiden Spiele werden als Einheit gewertet, das heißt, Verlängerung gibt es bei Punktegleichstand nur im Rückspiel.

F. Instanzen

- Spielleitung:** Marco Marzi, Am Trimmelter Hof 52, 54296 Trier
Tel. 0651-9954787, Mobil 0171-9529856, m.marzi@bvrp.de
- Schiedsrichtereinsatz:** Horst Molitor, Robert-Schuman-Allee 71, 54296 Trier
Tel. 0651-86996, Mobil 0171-3608867, molitor-trier@t-online.de
- Kassenführung:** Heide Aust, Schlossbergweg 4, 36286 Neuenstein
Tel. 06677-918211, geschaeftsstelle@hbv-basketball.de
- Spruchkammer:** Vorsitzender Rechtsausschuss RLSW
Henning Schneid, Stephanusstr. 16, 56332 Lehmen
- Vollversammlung:** Die Vollversammlung ist die Versammlung der Mitglieder und der RLSW Vereine. Sie ist oberstes beschlussfassendes Organ. Sie tritt jährlich zu einer ordentlichen Sitzung zusammen. Diese ist grundsätzlich im ersten Monat des Geschäftsjahres abzuhalten. Stimmrecht auf der Vollversammlung haben die LV mit einer Grundstimme und je einer weiteren Stimme für jede aus ihrem Bereich kommende RLSW Mannschaft und die RLSW Vereine mit je einer Stimme pro Mannschaft. Das Stimmrecht kann nur von anwesenden Verbands- bzw. Vereinsvertretern ausgeübt werden, es ist nicht übertragbar.

G. Gebühren und Kosten

- Es gilt der Gebühren- und Strafenkatalog der AG Regionalliga Südwest (siehe Anhang).
- Gebühren und Strafen werden 14 Tage nach einer schriftlichen Ankündigung per Lastschrift eingezogen. Gebühren, die aus einer nicht durchgeführten Lastschrift entstehen, sind vom Verein zzgl. einer Gebühr in Höhe von 10,- Euro zu tragen.
Wer dem Lastschriftverfahren nicht zustimmt überweist Gebühren und Strafen innerhalb von 10 Tagen nach Feststellung zzgl. einer Gebühr von 10,- Euro pro Vorgang auf das Konto der AG:

Ansonsten erfolgt eine gebührenpflichtige Mahnung.

Kontoinhaber: 1. Regionalliga SW

Bank: Sparkasse Oberhessen

IBAN: DE76 5185 0079 0027 1583 15

Die Zusatzgebühr von 10,- Euro pro Vorgang wird erst für Gebühren und Rechnungen ab dem 1.1.2027 umgesetzt.

3. Für Proteste und Rechtsmittel gelten die Bestimmungen der DBB-Rechtsordnung.
4. Außer freiem Eintritt für insgesamt 17 Personen (Spieler, Trainer und Betreuer) stehen jedem Gastverein auf Wunsch fünf Sitzplatzkarten kostenlos zur Verfügung. Den Mitgliedern des AG-Ausschusses und der 1. RLSW Geschäftsführung stehen zwei Karten pro Person zu. Außerdem steht den eingeteilten Schiedsrichtern je eine Karte für eine Begleitperson zu.

Dem Gastverein sind von der Heimmannschaft für jedes Pflichtspiel auf Basis der Gesamthallenkapazität 10% der Zuschauerplätze zu reservieren. Über die Abnahme der Plätze muss unter gleichzeitiger Zahlung der Kosten grundsätzlich spätestens 72 Stunden vor Spielbeginn entschieden werden. Danach besteht kein Anspruch auf ein Kartenkontingent.

H. Schlussbestimmung

Die Spielleitung ist berechtigt, Änderungen, Ergänzungen und Nachträge zu dieser Ausschreibung vorzunehmen.

Trier, 10.08.2026

gez. Marco Marzi, Spielleiter

Anlage 1 - Gebühren- und Strafenkatalog

Gebühren:

Meldegebühr	€ 500,00
Pauschale Überweisung SR-Honorar	€ 100,00
Pauschale Schiedsrichter-Coaching	€ 400,00
Videoportal Sportlounge	€ 464,10
Übergangslizenz für Trainer mit Trainerschein C	€ 250,00
Übergangslizenz für Trainer ohne Trainerschein	€ 500,00
Verlegungsgebühr	€ 50,00

Schiedsrichter-Gebühren:

Spielgebühr	€ 150,00
Fahrtkosten (pro km)	€ 0,35
Fahrtkosten für Mitfahrer (pro km)	€ 0,03

Strafen:

1. Zurückziehen einer Mannschaft vor dem 1. Spieltag	€ 1.000,00
nach dem 1. Spieltag	€ 2.000,00
2. Nichtantreten, Spielabbruch etc.	€ 250,00 + € 500,00 + Spielverlust
3. Einsatz nicht spielberechtigter Spieler	€ 50,00 + Spielverlust
4. Fehlen der Trainerlizenz	€ 25,00
5. Einsatz eines Trainers ohne die erforderliche gültige Lizenz	€ 50,00
6. Fehlender TA pro Spieler	€ 10,00 max. € 50,00
7. Ergebnismeldung verspätet	€ 50,00
8. Falsches Scouting	€ 25,00
9. Fehlender Scoutingbericht	€ 25,00
10. Fehlendes Online-Scouting	€ 50,00
11. Fehlendes Scouting (fehlendes Nachscouting)	€ 100,00
12. Verstöße gegen die Richtlinie Musikeinspielungen	€ 50,00 - 100,00
13. Fehlende oder unvollständige Videoaufzeichnung	€ 100,00
14. Verspätet eingesendeter Spielbericht/Abrechnung durch den SR	€ 25,00
15. Unvollst. Kampfgericht / Ausrüstung	€ 25,00 - 50,00
16. Fehlende Mannschaftsvorstellung	€ 50,00
17. Fehlende Kampfgericht-Lizenz	€ 25,00
18. Mangelhafter Ordnungsdienst	€ 100,00 - 500,00
19. Verspätete SR-Rückgabe	€ 50,00
20. Schuldhaftes Nichtantreten von SR	zweifache Spielgebühr
21. Verstöße von Schiedsrichtern im administrativen Bereich	€ 25,00
22. Fehlerhafte Schiedsrichter-Kleidung	€ 25,00
23. Keine ordnungsgemäße Spielkleidung	€ 15,00 pro Spieler
24. Fehlende Spielrausrüstung	€ 50,00
25. Verstoß gegen Punkt B, 3 der Ausschreibung (Spielbeginn zeitlicher Abstand)	€ 100,00
26. Nichtteilnahme Vollversammlung*	€ 100,00
27. Verstöße gegen die Spielregeln, die Ordnungen oder die Ausschreibung, die vorstehend (Nr. 1 – 26) nicht geregelt sind	€ 50,00

* erstes Fernbleiben 100 Euro bestraft werden, ab dem zweiten Fernbleiben werden 200 Euro Strafe erhoben.

Bei einem zweiten geldbewehrten Verstoß gegen dieselbe Ziffer (1-27) des Strafenkataloges in einem anderen Spiel desselben Wettbewerbs dieser Spielzeit wird die Strafe verdoppelt.

Sperren:

28. Grobe Unsportlichkeit / SR-Beleidigung	0-3 Spieltage
29. Tötlichkeit gegen Spieler / Dritte	3-28 Spieltage
30. Tötlichkeit gegen SR / Kampfgericht	6-28 Spieltage

Und/oder Geldstrafe € 50,00 - 500,00

Bearbeitungs-/Mahngebühren (im Wiederholungsfall verdoppelt) € 10,00

Für alle weiteren Gebühren wie zum Beispiel Seniorenerklärungen, Sonderteilnahmeberechtigungen usw. gilt die Gebührenordnung des zuständigen Landesverbandes bzw. des DBB.

Anlage 2 - Videoaufzeichnung

1) Vorgaben für die Spielaufzeichnung

Für die Spielaufzeichnung gelten folgende Vorgaben:

- a) Die Aufzeichnung ist ca. 30 Sekunden vor Spielbeginn zu starten (vgl. Countdown-Uhr); spätestens dann, wenn die Spieler von den Mannschaftsbänken zum Mittelkreis gehen.
- b) Die Aufzeichnung darf NICHT unterbrochen werden. Die Auszeiten sowie die Halbzeit- und Viertelpause sind aufzuzeichnen.
- c) Sofern Spielstand und -zeit nicht ständig in die Aufzeichnung eingeblendet sind, ist die Kamera in jeder Auszeit, jeder Spielpause und jeder sonstigen längeren Unterbrechung kurz (ca. 5s) auf die Anzeigetafel zu schwenken. Der Schwenk darf allerdings nicht erfolgen, wenn sich in einer Unterbrechung/Pause/Auszeit auf dem Feld Aktionen mit Beteiligung von Spielern oder/und Trainern/Teambegleitern oder/und Schiedsrichtern ereignen.
- d) Der Zoom ist stets unverändert zu lassen (außer beim Schwenk auf die Anzeigetafel), d.h. es muss immer das komplette Halbfeld zu sehen sein.
- e) Aufzuzeichnen sind je nach Spielrichtung das linke oder das rechte Halbfeld sowie die Transition-Zeiträume. Zu filmen ist jeweils ein komplettes Halbfeld (vgl. oben „Kameraposition“), d.h. es müssen u.a. alle vier Halbfeldbegrenzungslinien zu sehen sein.
- f) Zooms auf einzelne Spieler sind untersagt.
- g) Bei Fast-Breaks und anderen schnellen Spielrichtungswechseln ist auf eine angemessene Schwenkgeschwindigkeit zu achten. Der Basketball wird nur mit einem Schwenk und ohne Zoom verfolgt.

2) Aufnahmequalität

Die Aufzeichnung der Videos muss mindestens in HD (720p) sowie 16:9 Format erfolgen.

Mit einem Programm zum Umwandeln der Videos (bspw. dem von Sportlounge bereitgestellten Xilisoft Video-Konverter) müssen die Einzeldateien zusammengefasst, verkleinert und in das einheitliche HD-Format (Details siehe Ausschreibung) gebracht werden. Hierbei entsteht nur ein minimaler Qualitätsverlust und die verkleinerte Datei ist wesentlich besser für die Übertragung geeignet.

3) Upload auf den Videosever

Das Einstellen der Videos in die Plattform Sportlounge besteht aus drei Schritten:

- a) Umwandeln des Videos: Da die Aufnahme meistens in mehreren sehr großen Dateien vorliegt, müssen diese in ein Video zusammengefasst und in ein kleineres Format umgewandelt werden. (Details siehe Ausschreibung)
- b) Übertragung des Videos: Für die Übertragung des Videos stellt Sportlounge Ihnen zwei Möglichkeiten (Web- und FTP-Upload) zur Verfügung. Detaillierte Anleitungen können hierzu ebenfalls nach Login unter Upload Videos -> Hilfe gefunden werden. Nach Abschluss der Übertragung wird das Video bei Sportlounge kontrolliert und dann online verfügbar gemacht, dies sollte maximal 1 Stunde dauern.
- c) Markierung Startzeitpunkt: Bereits im Uploadprozess wird die Maske zum Markieren der Startzeiten angezeigt. Zur Verknüpfung des Videos mit den bereits hinterlegten Scoutingdaten muss beim Upload der Startzeitpunkt manuell markiert werden.

Anlage 3 – Richtlinie Musikeinspielungen

Vorbemerkung: Durch Musikeinspielungen wird der Show- und Unterhaltungseffekt eines Basketballspiels wesentlich gesteigert. Dabei müssen alle Handlungsweisen im Geist sportlicher Haltung und des "Fair Play" geschehen. Es muss darauf geachtet werden, dass kein am Spiel Beteiligter in irgendeiner Art und Weise benachteiligt wird. Aufrichtige Zusammenarbeit aller am Spiel Beteiligter wird erwartet.

Um den ordnungsgemäßen Ablauf eines Basketballspiels zu gewährleisten, wird die Anwendung folgender Grundsätze vorgeschrieben:

- 1) Die Nutzung von Signalhörnern, Gashupen, Gaströten und Megafonen durch Zuschauer ist verboten.
- 2) Musikinstrumente (z.B. Trommeln) dürfen während eines Spiels gespielt werden. Sie sind erlaubt an den Seiten hinter den Endlinien und auf der Seite, die gegenüber dem Anschreibetisch und den Mannschaftsbankbereichen liegt.
- 3) Musikeinspielungen über die offizielle Lautsprecheranlage sind vor dem Spiel, während der Halbzeitpause, in den Pausen vor Beginn von Verlängerungen, während der offiziellen Auszeiten und bei Spielunterbrechungen, die durch die Schiedsrichter gewährt werden, zulässig.
- 4) Ist eine Spielunterbrechung aufgrund einer Verletzung notwendig, ist eine den Umständen entsprechende Handlungsweise zu empfehlen.
- 5) Ist während eines laufenden Spiels die Spieluhr gestoppt (Art. 49 der Regeln), wird empfohlen, Musikeinspielungen bis zu folgenden Zeitpunkten zuzulassen:
 - a. Bei einem Sprungball: Wenn der Schiedsrichter mit dem Ball den Kreis betritt, um den Sprungball ausführen zu lassen.
 - b. Bei einem Einwurf: Wenn der Ball dem Spieler zum Einwurf zur Verfügung steht.
 - c. Bei einem Freiwurf bzw. mehreren Freiwürfen: Wenn ein Schiedsrichter mit oder ohne Ball den Freiwurfraum betritt, um den ersten oder einzigen Freiwurf ausführen zu lassen.
- 6) Läuft das Spiel und die Spieluhr ist nicht gestoppt, sind Musikeinspielungen z. B. in folgenden Situationen zulässig:
 - a. Während eines laufenden Angriffs; dabei sollte darauf geachtet werden, dass die Musikeinspielung nicht zu lange anhält (z. B. der Angriff ist vorgetragen bis zur Mittellinie). In der Regel gilt das für Angriffe der Heimmannschaft.
 - b. Nach einem Korberfolg (z. B. Einspielen eines Jingles).
 - c. Nach einem erfolgreichen Block (z. B. Einspielen eines Jingles).
 - d. Nach einem erfolgreichen Freiwurf u. a.
- 7) Musikeinspielungen dürfen nicht dazu benutzt werden, den Gegner lächerlich zu machen, zu irritieren oder zu verunsichern (z. B. nach erfolglosen Würfen oder Freiwürfen). Ist die Atmosphäre zwischen allen am Spiel Beteiligten so gut, dass durch das Einspielen eines Liedes (z.B. "It's time to say goodbye" beim fünften Foul eines gegnerischen Spielers) oder eines Geräusches der sportlichen Haltung und dem Geist des "Fair Play" kein Abbruch getan wird, sind keine Einwendungen zu erheben.
- 8) Der Hallensprecher kann die eigene Mannschaft anfeuern, solange diese sich noch im Rückfeld befindet. Kommentare oder Kritiken an Schiedsrichterentscheidungen oder Spielern haben zu unterbleiben.
- 9) Frühzeitig vor Spielbeginn sollte die Gastmannschaft den 1.Schiedsrichter über die geplanten Aktionen informieren. Durch geplante Aktionen oder Darbietungen und Auftritte, darf sich der offizielle Spielbeginn auf keinen Fall verzögern.
- 10) Bei Unstimmigkeiten trifft der 1.Schiedsrichter die Entscheidung und informiert die Spielleitung.